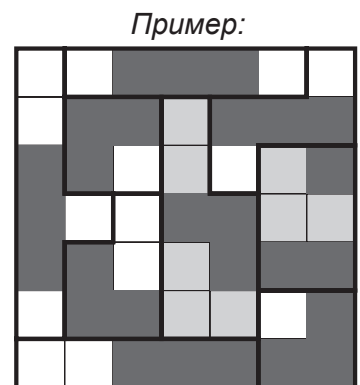
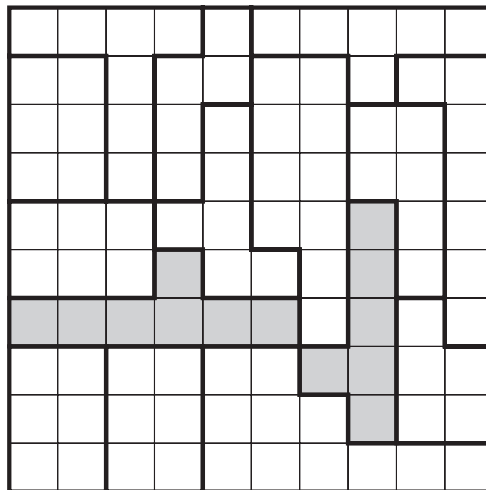
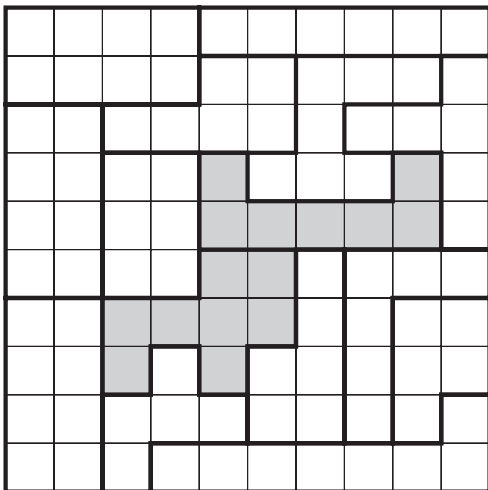


### 19. Змея по-белорусски

6 + 6

Разместите в сетках самонеприкасающихся змей шириной в 1 клетку и длиной 45 клеток. В каждом выделенном регионе ровно 3 клетки должны быть заняты змеей. Регионы, в которых находятся голова и хвост змеи, выделены серым цветом.

После того, как змея будет нарисована, в таблице образуются несколько связных областей, не занятых змеей. В ответе перечислите их площади по возрастанию. Ответ для примера: 2,3,3,14.



### 20. Судоку-последовательность

≤ 9 + 2

	A	B	C	D	E	F	G	H	I
9									
8									
7									
6									
5									
4									
3									
2									
1									

Начав с любой клетки таблицы, последовательно впишите в нее как можно больше цифр так, чтобы образовалась решаемая головоломка Судоку (решение не обязательно должно быть единственным). Цифры вписываются по порядку: 1-2-3-...-8-9-затем снова 1 и т.д. Каждая следующая цифра вписывается в любую свободную соседнюю клетку.

В ответе сначала укажите координаты начальной клетки, а затем перечислите все перемещения, согласно приведенной внизу таблице. Ответ для примера: A1-U-R-D-UR-D-UR-D-R-U-DR-U-U-L-L-L-L-L-UR-R-U-UR-D-D-UR-R-U. Лучшее решение принесет 9 баллов, каждое следующее - на 1 балл меньше. Дополнительный

бонус в 2 балла присуждается за заполнение с единственным решением (пример получил бы этот бонус).

UL	U	UR
L		R
DL	D	DR

Пример:

	A	B	C	D	E	F
6				4		3
5			3	5	1	2
4		1	2	6		
3	6	5	4	3	2	1
2	2	3	5	1	4	6
1	1	4	6	2	3	5