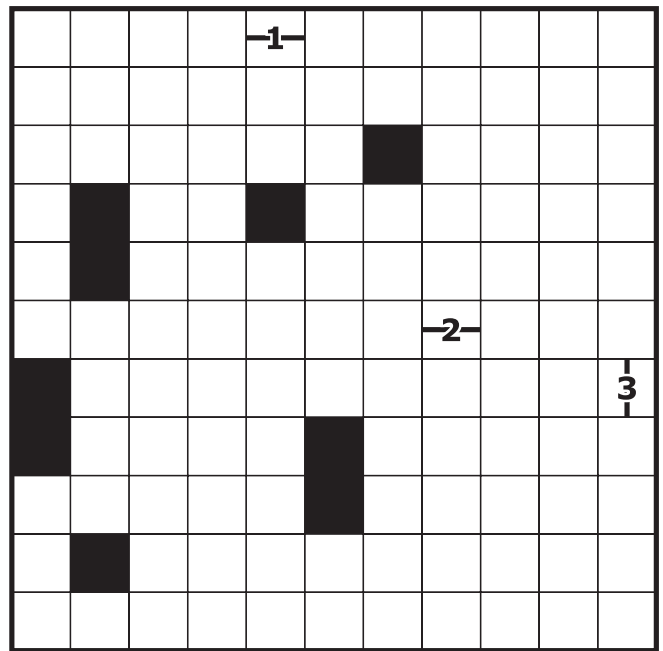
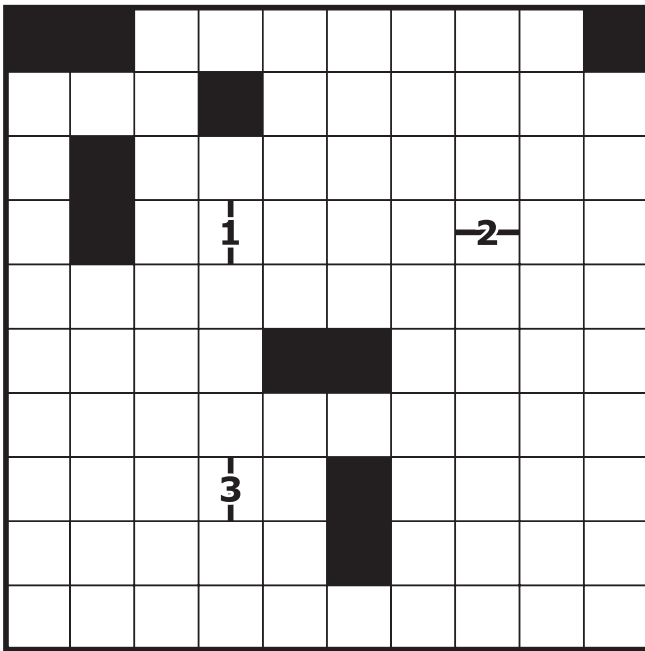


### 3. Три цепочки

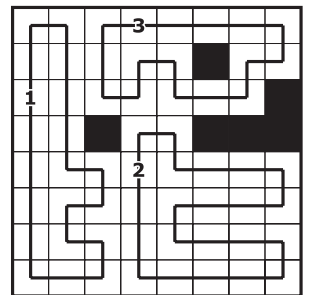
5 + 6



Нарисуйте в каждой сетке по три замкнутых самонепересекающихся цепочки, не касающихся и не пересекающих друг друга. Линии могут идти только горизонтально или вертикально, соединяя центральные точки клеток таблицы. Цепочки должны пройти через все белые клетки. Начиная с клетки с цифрой, все цепочки должны иметь идентичные последовательности поворотов. Линии между поворотами могут иметь произвольную длину.

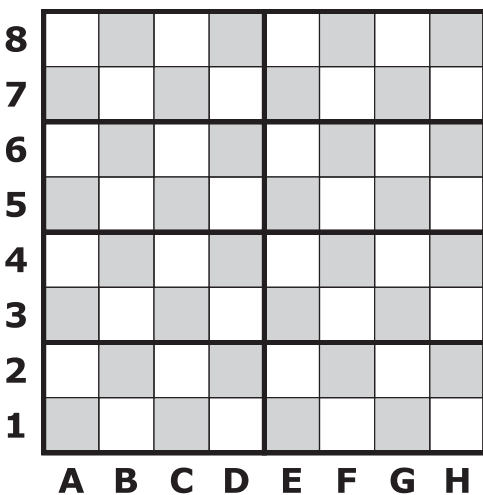
В ответе для каждой сетки перечислите направления всех отрезков, составляющих цепочку "1" при следовании по часовой стрелке, начиная от клетки с цифрой (вверх - U, вправо - R, вниз - D, влево - L). Ответ для примера: URDRDLDRDLU.

Пример:



### 4. Судoku "Шахматный хамелеон"

≤ 9



Выберите произвольную последовательность пяти шахматных фигур: конь (N), слон (B), ладья (R), ферзь (Q) и король (K). Затем выберите стартовую клетку на шахматной доске. Разместите в ней цифру "1" и первую фигуру вашей последовательности. Сделайте ей ход и разместите в новой клетке цифру "2", в то время, как ваша фигура превращается во вторую фигуру последовательности. Продолжайте, ставя "1" после "8" и первую фигуру последовательности после пятой. На занятые цифрами клетки ходить нельзя, но их можно перепрыгивать. Ваша цель – сделать как можно больше ходов. После последнего хода в таблице должна образоваться головоломка "Судoku" с единственным решением.

В ответе сначала укажите количество посещенных клеток, затем вашу последовательность фигур и, наконец, перечислите по порядку все посещенные клетки. Ответ для примера: 10; QNKRБ; A1,B1,C3,B2,B3,C2,A2,C1,D2,D4. Внимательно проверьте ваш ответ перед отправкой. Лучший ответ принесет 9 очков, каждый следующий – на одно очко меньше.

Пример:

