

1. Морской боевой змей

6 + 6

a)

	6	6	4	4	6	
6						2
3		Г				3
4						1
5						1
4			Х			1
6						1
	2	3				

b)

	4	5	3	5	5	6	
6							2
2		Г					3
6							2
6							3
2						Х	3
	2	3	2				

Сначала нарисуйте змея длиной в 45 клеток, не касающегося самого себя даже углом. Голова и хвост змея отмечены серыми клетками. Затем разместите на нем флотилию для игры в "морской бой". Корабли не должны изгибаться и касаться друг друга. Корабли одинакового размера не могут следовать друг за другом. В каждой строке и в каждом столбце таблицы, как минимум, одна клетка должна быть занята кораблем. Цифры, стоящие слева и сверху от таблицы, показывают количество клеток, занятых змеем в соответствующих строках и столбцах. Цифры справа и снизу показывают количество клеток, занятых кораблями.

В ответе перечислите размеры кораблей на пути от головы до хвоста змея. Ответ для примера: 121321.

Пример:

		3	4	4		
1				Г		
6						1
			Х			
4						
						3

2. Математические прятки

8

1					6			+	1
---	--	--	--	--	---	--	--	---	---

2	+	2			+	2			2
---	---	---	--	--	---	---	--	--	---

3			3			3	
---	--	--	---	--	--	---	--

4		-	4			+	2	
---	--	---	---	--	--	---	---	--

5		-			9			-	6
---	--	---	--	--	---	--	--	---	---

6			-	2	
---	--	--	---	---	--

Перед вами 6 математических выражений, дающих одинаковый результат. В каждой клетке находится ровно один символ (цифра, знак операции и т.п.). Прямоугольниками одного цвета "накрыты" одинаковые фрагменты выражений. Знаки математических операций не могут находиться в соседствующих клетках. Порядок выполнения операций - по старшинству. Восстановите эти выражения.

В ответе сначала укажите результат выражений, а затем

Пример:

1	.	5	*	4	+	4
---	---	---	---	---	---	---

1	.	2	*	1	0	-	2
---	---	---	---	---	---	---	---

3	*	5	0	-	1	4	0
---	---	---	---	---	---	---	---

перечислите фрагменты, спрятанные за розовым, зеленым, голубым и желтым прямоугольниками по порядку. Ответ для примера: 10: 1., 4, 0-